

Scoala Altfel cu Jocuri de Societate – Board Games

La [sediul nostru](#) sau in cadrul scolii, jocurile pe care vi le propunem sunt cele **clasice**, cu tabla, piese si diverse imagini, iar mecanismele acestora sunt adecvate varstei micutilor.

Copiii:

- ✓ vor fi supravegheati si **indrumati** pentru a intelege regulile jocurilor
- ✓ vor **socializa** intre ei, departe de dispozitive electronice
- ✓ isi vor dezvolta **gandirea**, capacitatea de concentrare, **imaginatia**, memoria, **comunicarea**, viziunea in spatiu, dexteritatea, **spiritul de echipa** si de fair play
- ✓ vor deveni mai **increzatori** in fortele proprii
- ✓ se vor **distra** de minune

➡ Joc de atentie – Dobble



In Dobble avem cartoline unde sunt desenate diferite obiecte iar intre oricare doua carti exista un **simbol comun**, pe care trebuie sa il identifici cat mai **rapid**.

Pentru a spori provocarea, cartile sunt rotunde iar simbolurile sunt desenate in pozitii si dimensiuni diferite. Jocul dezvolta astfel atentia si trecerea de la **concentrarea** vizuala la cea verbala, starnind in acelasi timp hohote de ras.

➡ Joc de strategie – Carcassonne



In Carcassonne, tabla de joc este modulara, iar tu ai la dispozitie o serie de cartonase din care o vei **construi treptat**, pe parcursul jocului. Scopul este sa aduni cat mai multe puncte din elementele de pe cartonase: drumuri, cetati, manastiri si campii. Vei incerca sa pozitionezi cartonasele astfel incat sa te avantajeze cat mai mult, fiind **atent** insa si la activitatea desfasurata de ceilalti jucatori.

La Carcassonne exista inclusiv **campionat mondial**, iar unul din motivele pentru care e atat de cunoscut este faptul ca poate fi atat un joc de relaxare, cat si unul foarte **strategic**.

➡ Joc de memorie – BrainBox Lumea



BrainBox Lumea imbunatateste **spiritul de observatie**, capacitatea de **memorare** precum si **cunostintele** despre lumea in care traim. Fiecare cartonas prezinta o tara: capitala, steagul, granitele precum si imagini reprezentative, cu elemente **culturale**.

Copiii vor extrage cartonase, vor avea un timp la dispozitie pentru a retine informatiile de pe ele si apoi vor aduna puncta **raspunzand** la diverse intrebari despre acestea.

➡ Joc de dexteritate – Turnul Instabil



In acest joc formam un turn din piese de lemn iar copiii extrag pe rand din structura sa si le **pozitioneaza** deasupra, scopul fiind ca turnul sa nu se darama. Jocul **dezvolta** rabdarea, dexteritatea si atentia.

Jocurile expuse mai sus se adreseaza copiilor de minim **6 ani**.

Va multumim pentru deschidere si increderea oferita. Echipa noastra are **experienta** de peste 5 ani in activitati cu jocuri si copii, in **diverse contexte**: petreceri private, iesiri in familie la locatiile noastre partenere, Scoala Altfel, colaborari cu AfterSchool-uri&Gradinite si evenimente pentru companii cu micutii angajatilor.



Oferta de pret:

1 clasa de minim 20 elevi: **20 lei**/copil (nu se adauga TVA)

Minim 2 clase cu cel putin 20 elevi fiecare, consecutiv: **15 lei**/copil (nu se adauga TVA)

Minim 150 copii / institutie de invatamant: **10 lei**/copil (nu se adauga TVA)

Activitatea dureaza intre **1 si 2 ore** (la alegerea dvs., oferta de pret este aceeași)

Daca ne veti bucura cu prezenta la sediul nostru, consumatia din [meniul Journey Pub](#) se achita separat.

Rugam programarea activitatii cu minim o saptamana inainte.

Persoana de contact: Ioana Mocanu tel: 0723189775 / mail: ioana.mocanu@cbgshop.ro